

# KORFBAL EN DE ZOMERSTOP

DOOR REIN VAN VUCHT

Eind mei is het weer zover en komt voor de meeste teams een einde aan het competitie seizoen. Voor sommigen te vroeg want ook trainen heeft dan niet echt zin meer dus zou je moeten kijken naar andere activiteiten om zodoende toch bezig te zijn.

De top van het korfbal zal in deze zomerstop vaak doortrainen of schema's meekrijgen om de conditie op peil te houden. Voor veel andere korfballers en korfbalsters zal dit niet het geval zijn en zij willen mogelijk wel in beweging blijven tot eind juni. Voor de trainers en jeugdtrainers een aantal activiteiten, die men in samenspraak met vereniging en leden kan oppakken om toch bezig te zijn met korfbal.

Wij keken daarom naar de mogelijkheden en activiteiten die je zou kunnen houden op b.v. doordeweekse dagen, want we gaan ervan uit, dat de zondag even overgeslagen wordt naar de aanloop van de competitie 2007-2008.

## 1. Koppelschieten of Tienen

Op veel plaatsen wordt het al in toernooivorm gedaan, maar je kunt natuurlijk ook binnen je vereniging een interne competitie opzetten voor de maand juni met alle senioren, junioren, aspiranten. Hierbij kun je denken aan mixkoppels bestaand uit senioren, junioren en aspiranten of je kunt ook de ouders hierbij betrekken. Je kiest 2 avonden uit waarop dit toernooi gespeeld kan worden in juni. Via poule-indeling maak je schema's voor deze competitie en ga je aan de slag en je kunt dan kiezen of gebruik maken van de volgende spelregels. In dit reglement staat dat er met koppels geschoten wordt, maar je kunt natuurlijk ook kiezen voor 3-tallen (senior-junior en aspirant)

### Spelregels voor het koppelschiettoernooi of kampioenschap

- o Er wordt geschoten op seniorenpalen (3,5 meter hoog) met een onderlinge afstand van 6 meter. Er wordt met 1 bal

gespeeld.

- o Het koppel dat als eerste in het programma vermeld staat, kiest de te beginnen kant en begint met schieten.
- o Elk koppel schiet om en om op de korf van de tegenstander met de voorste voet op of achter de aangebrachte lijn vandaan. Doorloopballen zijn dus niet toegestaan.
- o De wedstrijden duren tien minuten (in de finale geldt dit niet, zie hieronder) en het begin- en eindsignaal worden centraal aangegeven door de wedstrijdleiding.
- o Na 5 doelpunten wordt er gewisseld van korf/kant (dus bijv. bij 3-2 en 6-9).
- o In ronde 1 en 2 krijgt de winnaar van de wedstrijd twee wedstrijdpunten, bij gelijke stand krijgen beide koppels 1 wedstrijdpunt, de verliezer nul.
- o In ronde 1 en 2 is er geen naschot. Vanaf de 3e ronde (finalerondes) is dit wel het geval. Het naschot houdt in dat wanneer het eindsignaal van de wed-



Koppelschieten

---

strijd klinkt en de laatste doelpoging is gedaan door het koppel dat is begonnen met schieten, de tegenstander nog 1 keer mag schieten (zodat het aantal doelpogingen in een wedstrijd gelijk is). Eindigt de stand gelijk, dan wordt er om en om geschoten totdat er een beslissing valt. Hierbij is het naschot wederom van toepassing.

- o Als het eindsignaal klinkt, en de bal is los bij een doelpoging, dan telt het resultaat van die doelpoging nog.
- o Als het beginsignaal klinkt en niet alle koppels zijn gereed, begint de tijd wel te lopen. Wanneer een koppel na 3 minuten nog niet aanwezig is, heeft het andere koppel gewonnen met 15-5.
- o In ronde 1 gaan de nummers 1 en de nummers 2 van elke poule en een aantal beste nummers 3 van alle poules door naar ronde 2. In ronde 2 gaat de winnaar van elke poule door naar de finalerondes. (LET OP: het aantal nummers 1, 2 en 3 dat doorgaat in ronde 1 is afhankelijk van het aantal deelnemers!)
- o In de finalerondes geldt: de winnaar gaat door naar de volgende ronde.
- o De eindrangschikking in de poules van rondes 1 en 2 komt als volgt tot stand:
  1. Het koppel met de meeste wedstrijdpunten is winnaar, het koppel met daarna de meeste wedstrijdpunten is nummer 2, enz.
  2. Mocht punt 1 geen uitsluitel geven, dan wordt gekeken naar de meeste doelpunten voor.
  3. Mocht punt 2 geen uitsluitel geven, dan wordt gekeken naar het doelsaldo.
  4. Mocht punt 3 geen uitsluitel geven, dan wordt er geloot.
  5. De eindrangschikking van de beste nummers 3 uit ronde 1, komt op dezelfde wijze tot stand. (het gebruik van de beste nummers 3 uit ronde 1 is gerelateerd aan het aantal deelnemers).
  6. In de finale is het koppel dat het eerst 25 doelpunten haalt, met minimaal 2 doelpunten verschil, winnaar. Hier geldt ook de regel van het naschot.
  7. Spelbederf is niet toegestaan en kan worden bestraft met 1 of meer doelpunten in mindering, dit wordt beslist

door de wedstrijdleiding, hier tegen in beroep gaan kan niet.

8. Het eerstgenoemde koppel in het wedstrijdschema geeft direct na de wedstrijd de uitslag door bij het uitslagen-verzamelpunt. Vanaf de 1/8 finales zijn er scheidsrechters aanwezig, zij geven de uitslag door aan de wedstrijdleiding.
9. Verkeerde uitslagen kunnen tot 20 minuten na het einde van ronde 1 en tot 10 minuten na het einde van ronde 2 worden hersteld.
10. Aanmelden bij binnenkomst moet voor de nog aangegeven tijd.
11. De wedstrijdleiding beslist in geval van twijfel of wanneer een te nemen beslissing niet in dit wedstrijdreglement staat vermeld.
12. Deelname aan het toernooi is op eigen risico.

## 2. Zomeravond 4-talentoernooi

Een activiteit voor de verenigingen met senioren die toch nog wekelijks een partijje willen spelen kun je ook denken *4 talen zomeravondtoernooi* met je eigen vereniging of verenigingen uit de omgeving.

- o 4 tegen 4 speel je met een veld van 30 bij 15 meter verdeeld in 2 vakken en met de korf 3,5 m op 5 meter van de achterlijn. Verder heb je bij de middenlijn een uitwisselvak (dug-out).
- o Bij het 4 tegen 4 korfbal heb je minimaal 6 spelers, want omdat gebruik gemaakt wordt van een vak kunnen we ook spreken van een vakskorfbal.
- o Gedurende de gehele wedstrijd mag je vanuit de verdedigende positie wisselen van spelers en speelsters via het uitwisselvak.
- o Bij gemengd korfbal moet wel sprake zijn van 2 dames – 2 heren, wat niet van toepassing is voor vrouwenkorfbal.
- o Gespeeld wordt volgens de KNKV spelregels, maar er is een belangrijke regel, die nageleefd moet worden.
- o Als de bal in de verdediging wordt onderschept moet hij 2 keer zijn aangehaakt door een medespeler/ster voor deze de middenlijn passeert.
- o Het is niet mogelijk om een bal vanuit de verdediging door te spelen of gooien naar aan een speler of speelster, die al bij de korf staat in het andere vak.

- o Bij overtreding krijgt de andere partij een vrije worp te nemen op de plaats van de overtreding.
- o Samenspel moet toch ook hier de opzet zijn.
- o Wedstrijden duren 2 x 10 minuten en als scheidsrechter kan een wedstrijdleider aangewezen worden, die wel bekend moet zijn met de spelregels.
- o Na elk doelpunt wordt de bal uitgenomen vanaf de middellijn.

Door de opzet van deze activiteit kun je een groot deel van de maand juni nog actief bezig zijn met korfbal. Mag je niet meer op het veld komen, omdat de vereniging de velden gesloten heeft kijk dan naar b.v. een sportterrein binnen je wijk of gemeente. Zo kun je mogelijk andere ook kennis laten maken met korfbal.

## 3. Verenigingskampioenschap schieten, doorloopballen, strafworpen

We kunnen natuurlijk ook nog eens doorgaan met wat we vaak wekelijks wel doen, dat is namelijk schieten, doorloopballen nemen en strafworpen schieten. Deze activiteit kun je ook gaan doen met als inzet het verenigingskampioenschap met als onderdelen doorloopbal, schot op korte en lange afstand, strafworpen nemen.

### Hoe kun je dit kampioenschap opzetten

- Ieder lid van de vereniging kan zich hiervoor individueel opgeven.
- Je maakt naar aanleiding van de opgave een spelschema en data waarop de deelnemers verwacht worden hieraan deel te nemen.
- Doorloopballen vanaf 8 meter voor de korf beginnen en daar steeds naar terugkeren (een aangeefster onder de korf) hij/zij krijgt 3 minuten?
- Schot op 6 meter hij/zij mag 15 schoten op de korf nemen. Score?
- Schot op 10 meter hij/zij mag 15 schoten op de korf nemen. Score?
- Strafworpen hij/zij krijgt hiervoor 2 minuten de tijd. Score?

Je kunt hiervoor 1 ronde reserveren en dan een eindscore maken, maar het is ook mogelijk om iedereen 2 rondes te laten spelen en dan een eindstand te maken. De verenigingskampioen wordt hierna gehuldigd.